



Règlement Super Smash Bros. Ultimate - La Catalane

Samedi 6 et dimanche 7 avril 2019

I. Informations générales

Article 1 : généralités

La société NTWU SAS dont le siège est situé au 320 rue James Watt 66100 Perpignan, RCS 833 414 964 Perpignan (ci-après, l' « Organisateur »), organise événement nommé « La Catalane » (ci-après, l' « événement ») les 6 et 7 avril 2019 et dont la participation à ce dernier requiert la validation de l'Organisateur. Au sein de l'événement se déroulera un tournoi FIFA19 (ci-après le "tournoi").

Article 2 : Acceptation du règlement et des CGP

En vous inscrivant à ce tournoi vous acceptez, sans réserve, l'ensemble des présentes stipulations du Règlement et des Conditions Générales de Participation qui ont vocation à définir les conditions dans lesquelles le tournoi auquel vous participez se déroulera.

Article 3 : Modification du règlement

L'Organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement en informant les participants sur le Discord « La Catalane ».

Article 4 : Conditions d'éligibilité au tournoi

La participation au tournoi est réservée aux personnes de plus de 16 ans inscrites sur le site de l'événement. Toute personne ayant moins de 16 ans à la date du tournoi, soit le 6 avril 2019, ne peut y participer même si son pseudo apparaît dans la liste.

Toute personne mineure participant au tournoi doit obligatoirement remettre aux Organisateurs une autorisation parentale à contact@la-catalane.eu, dûment complétée et signée par un responsable légal et accompagnée d'une copie du document officiel justifiant de l'identité du représentant légal et du mineur (elle doit être lisible et comporter les nom, prénoms, date et lieu de naissance, photographie et signature du titulaire, ainsi que des dates de délivrance et de validité du document, autorité de délivrance).

L'autorisation parentale est téléchargeable sur ce [lien](#). Les Organisateurs se réservent le droit de procéder à toutes vérifications, ainsi que de disqualifier tout mineur participant qui ne la remettrait pas

dans le délai imparti, entraînant l'annulation de ses performances et des dotations éventuellement remportées.

II. Le format du tournoi

Article 5 : Phase de poules

Les 64 participants sont répartis dans 16 groupes de 4. Chaque joueur affrontera chacun des adversaires présents dans son groupe dans un BO3 (Best Of 3 / le premier à remporter 2 games). A la suite des phases des poules, chacun des joueurs obtiendra un seed et accèdera au bracket à double élimination.

Article 6 : Bracket à double élimination

Les 64 joueurs seront répartis dans un bracket à double élimination. A la suite de sa première défaite en winner bracket, le joueur ayant perdu tombe en loser bracket. Si un joueur perd en loser bracket, il est éliminé du tournoi. Les matchs en winner bracket se jouent en BO5 (Best Of 5 / le premier à remporter 3 games). Les matchs en loser bracket se jouent en BO3.

En grande finale, le joueur issu du winner bracket doit gagner un BO5 pour l'emporter. Le joueur issu du loser bracket doit gagner deux BO5 pour l'emporter.

Si, au bout des 7 minutes, on ne peut départager les joueurs par leur nombre de vie, un match en stock 1 sera joué.

Article 7 : Configuration de chaque match

- Stock and time are set to 3 stock and 7 minutes for Singles and Doubles
- Final Smash Meter: Off
- Spirits: Off
- Damage Handicap: Off
- Stage Selection: Anyone
- Items: Off and None
- First to: 1 Win
- Stage Morph: Off
- Stage Hazards: Off
- Team Attack: On
- Launch Rate: 1.0x
- Underdog Boost: Off
- Pausing: Off
- Score Display: Off
- % Show Damage: Yes
- Custom Balance: Off
- Echo Fighters: Separate
- Radar: Big
- Teammate Highlight: On

- Mii Fighters: All moveset combinations are legal

III. Score

Article 8 : Report des scores

Les deux joueurs devront communiquer aux admins leur score à la fin de chaque match.

Article 9 : Toornament

Les admins rentreront les scores directement sur la plateforme Toornament pour que tous les joueurs puissent suivre l'avancée du tournoi.

IV. Déroulement d'un match

Article 10 : Avant un match

10.1. Pick & ban

Les joueurs doivent participer à un pick & ban des maps avant de choisir leur personnage. Les joueurs doivent choisir leur personnage en même temps. En cas de conflit, chacun des joueurs donnera son personnage au juge. Le P1 ban en premier 3 maps, puis le P2 en ban 4. Le P1 est déterminé par un "pierre, feuille, ciseau" en une manche, le vainqueur décidant s'il veut commencer ou non.

Pour les games suivantes, le perdant ban 3 maps et le gagnant choisit parmi celles restantes.

10.2 Liste des maps

- Ligue Pokemon Kalos
- Pokémon Stadium 2
- Destination Finale
- Ville et Centre-Ville
- Smashville
- Lylat
- Champs de bataille
- Yoshi Story
- Yoshi Island

Article 11 : Pendant un match

Les joueurs n'ont pas le droit de communiquer pendant leur match avec une personne extérieure au match à l'exception d'un administrateur du tournoi : que ce soit avec des personnes autour d'eux, par message écrits ou vocaux.

Article 12 : Après un match

A la fin d'un match, les deux joueurs qui se sont affrontés doivent indiquer le score qu'ils ont eu à l'admin du tournoi.

A noter que le résultat d'un match du tournoi ne peut se décider que par des parties sur le jeu Super Smash Bros. Ultimate. Il est donc interdit de proposer quoi que ce soit à son adversaire en échange d'une victoire, sous peine de sanctions.

V. Litiges

Article 13 : Réclamations

Toute réclamation doit être constatée par un administrateur du tournoi. Les administrateurs du tournoi devront alors prendre une décision. Le joueur souhaitant faire une réclamation devra immédiatement mettre le jeu en pause et prévenir un arbitre. Il ne devra pas attendre la fin du match.

Article 14 : Litiges

En cas de non respect du règlement, n'importe quel joueur et/ou manager présent peut demander à un administrateur du tournoi de constater l'infraction.

L'administrateur du tournoi pourra juger lui-même d'une sanction qui conviendra aux deux parties. Si l'une des deux parties souhaite contester la décision, il peut demander à appeler le head-admin qui prendra une décision définitive.

En cas de soupçon de triche, les joueurs doivent impérativement appeler un administrateur du tournoi qui prendra connaissance de ces soupçons. Des sanctions ne seront appliquées qu'en cas de triche avérée.

VI. Sanctions

Les administrateurs du tournoi se réservent le droit d'appliquer les sanctions, si cela s'avère nécessaire.

Article 15 : Avertissement

En cas d'infraction, un joueur recevra un avertissement d'un administrateur du tournoi.

Article 16 : Partie perdue

En cas d'infraction plus sévère ou de la réception de 2 avertissements pour le même motif, le joueur perdra une partie du match en cours.

Article 17 : Disqualification

Un joueur ayant déjà reçu la sanction de partie perdue pour avoir reçu 2 avertissements pour le même motif, qui reçoit un troisième avertissement pour ce même motif, sera disqualifié du tournoi.

Article 18 : Retard

Si un joueur a 10 minutes de retard, il perd une game de son BO. Si un joueur a 20min de retard il perd son match.

VII. Planning & Cashprize

Article 19 : Planning

Le planning, ci-dessous, est à titre indicatif et peut être modifié à tout moment, suivant l'avancement du tournoi. Les joueurs devront être présents à 9h chaque jour pour le check-in.

Samedi 6 Avril : 10h-20h : Matches de poules + matchs de brackets jusqu'au 4ème match du WB et 5ème match du LB

Dimanche 7 Avril : 10h-16h : Suite de l'arbre jusqu'à la grande finale

Article 20 : Cashprize

1er : 1200€

2ème : 600€

3ème : 200€

Le cashprize initial sera maintenu si 75% des slots sont remplis. Dans le cas contraire, l'organisation se laisse le droit de le modifier au prorata des inscriptions (tous les tickets seront au minimum reversés au cashprize).