



Règlement Hearthstone - La Catalane

Samedi 6 et dimanche 7 avril 2019

I. Informations générales

Article 1 : généralités

La société NTWU SAS dont le siège est situé au 320 rue James Watt 66100 Perpignan, RCS 833 414 964 Perpignan (ci-après, l' « Organisateur »), organise événement nommé « La Catalane » (ci-après, l' « événement ») les 6 et 7 avril 2019 et dont la participation à ce dernier requiert la validation de l'Organisateur. Au sein de l'événement se déroulera un tournoi FIFA19 (ci-après le "tournoi").

Article 2 : Acceptation du règlement et des CGP

En vous inscrivant à ce tournoi vous acceptez, sans réserve, l'ensemble des présentes stipulations du Règlement et des Conditions Générales de Participation qui ont vocation à définir les conditions dans lesquelles le tournoi auquel vous participez se déroulera.

Article 3 : Modification du règlement

L'Organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement en informant les participants sur le Discord « La Catalane ».

Article 4 : Conditions d'éligibilité au tournoi

La participation au tournoi est réservée aux personnes de plus de 16 ans inscrites sur le site de l'événement. Toute personne ayant moins de 16 ans à la date du tournoi, soit le 6 avril 2019, ne peut y participer même si son pseudo apparaît dans la liste.

Toute personne mineure participant au tournoi doit obligatoirement remettre aux Organisateurs une autorisation parentale à contact@la-catalane.eu, dûment complétée et signée par un responsable légal et accompagnée d'une copie du document officiel justifiant de l'identité du représentant légal et du mineur (elle doit être lisible et comporter les nom, prénoms, date et lieu de naissance, photographie et signature du titulaire, ainsi que des dates de délivrance et de validité du document, autorité de délivrance).

L'autorisation parentale est téléchargeable sur ce [lien](#). Les Organisateurs se réservent le droit de procéder à toutes vérifications, ainsi que de disqualifier tout mineur participant qui ne la remettrait pas

dans le délai imparti, entraînant l'annulation de ses performances et des dotations éventuellement remportées.

II. Le format du tournoi

Article 5 : Standard

Tous les matchs du tournoi se joueront dans le format standard actuel au moment du match.

Article 6 : KOTH

Les matchs se joueront selon le format KOTH : Format de tournoi où le gagnant conserve son deck et élimine le deck adverse qu'il vient de battre. Pour gagner un match au format **KOTH**, il faut éliminer tous les decks adverses

Article 7 : Best of 5 (Bo5)

L'intégralité des matchs (en rondes suisses et en playoffs) se fera en Best of 5 (Bo5).

Les joueurs présenteront 4 decks, chaque joueur en bannira un de son choix parmi les decks que jouent son adversaire. Chaque joueur n'aura donc que 3 decks jouables à la suite des ban.

Le joueur qui aura gagné contre les 3 decks jouables de son adversaire aura donc gagné le match.

III. Deck et score

Article 8 : Battlefy et Battletag

Chaque joueur doit posséder un compte sur la plateforme Battlefy (<https://www.battlefy.com>), afin de pouvoir participer au tournoi.

Le joueur devra fournir son Battletag (exemple : Pseudo#12345) ainsi que le pseudo de son compte Battlefy, sous peine de sanctions.

Article 9 : Decklist

Chaque joueur devra créer 4 decks de classes différentes, en format standard actuel.

Chaque joueur doit :

- entrer ses decklists dans Battlefy
- envoyer ses decklists à midou@la-catalane.fr avant le vendredi 5 Avril 2018 16:00 (format code + screenshot de la decklist) en mettant en objet du mail : DECKLISTS HS - "Pseudo#12345"

IV. Structure du tournoi

Le tournoi est composé de 2 parties : les rondes suisses puis un arbre pour les 8 joueurs qualifiés.

Les decklists seront rendues publiques au lancement du tournoi.

Article 10 : Rondes Suisses

Le tournoi est basé sur un système suisse. Chaque joueur disputera 6 matchs. Chaque match se déroulera en « BO5 » en mode « KOTH ».

À chaque ronde, les joueurs ayant le même nombre de victoires s'affrontent. Si le nombre de joueurs est impaire ou que des joueurs se sont déjà affrontés, alors les joueurs concernés affronteront les joueurs ayant le nombre de victoires le plus proche possible.

A la fin des 6 rondes, un classement est établi et les 8 premiers accèdent aux playoffs

Article 11 : Playoffs

Les playoffs se joueront sous la forme d'un arbre en élimination simple.

V. Déroulement d'un match

Article 12 : Avant un match

Les joueurs ne doivent avoir dans leur collection que leurs 4 decks standards joués pendant le tournoi. Les joueurs n'ont pas le droit de commencer un match avec des notes devant eux. Ils peuvent cependant prendre des notes pendant leurs matchs, tant que la feuille est vierge au lancement de la partie.

Les joueurs verront via la plateforme Battletfy leur prochain match face à leur adversaire ainsi que son Battletag et ses 4 classes jouées.

Avant de commencer un match, chaque joueur devra ban un deck de son adversaire, via la plateforme Battletfy (bouton "BAN"). Lorsque les deux adversaires ont fini leur ban, ils peuvent s'inviter dans le jeu et commencer leur BO5.

Article 13 : Pendant un match

Les joueurs n'ont pas le droit de communiquer pendant leur match avec une personne extérieure au match à l'exception d'un administrateur du tournoi : que ce soit avec des personnes autour d'eux, par message écrits ou vocaux.

Les logiciels de type "tracker", ainsi que toute autre addon, sont interdits.

Article 14 : Après un match

A la fin d'un match, les deux joueurs qui se sont affrontés doivent indiquer le score qu'ils ont eu, via la plateforme Battletfy, en ajoutant les captures d'écran de chaque victoires et défaites de leur Bo5.

Si un problème est survenu pour la saisie des résultats, les joueurs doivent contacter les administrateurs du tournoi pour régler le problème.

A noter que le résultat d'un match du tournoi ne peut se décider que par des parties sur le jeu Hearthstone. Il est donc interdit de proposer quoi que ce soit à son adversaire en échange d'une victoire, sous peine de sanctions.

VI. Déconnexions et litiges

Toute réclamation doit être appuyée par une capture d'écran ou constatée par un administrateur du tournoi. Les administrateurs du tournoi devront alors prendre une décision :

Article 15 : Déconnexions

Pour tout problème de déconnexion, un administrateur du tournoi devra prendre connaissance des captures d'écran prises au moment de la déconnexion et estimer si la partie doit être rejouée ou si la victoire est accordée à l'un des joueurs. En l'absence de capture d'écrans la partie sera rejouée dans tous les cas.

Article 16 : Litiges

En cas de non respect du règlement, n'importe quel joueur et/ou manager présent peut demander à un administrateur du tournoi de constater l'infraction.

L'administrateur du tournoi pourra juger lui-même d'une sanction qui conviendra aux deux parties. Si l'une des deux parties souhaite contester la décision, il peut demander à appeler le head-admin qui prendra une décision définitive.

En cas de soupçon de triche, les joueurs doivent impérativement appeler un administrateur du tournoi qui prendra connaissance de ces soupçons. Des sanctions ne seront appliquées qu'en cas de triche avérée.

VII. Sanctions

Les administrateurs du tournoi se réservent le droit d'appliquer les sanctions, si cela s'avère nécessaire.

En cas d'utilisation d'un deck non éligible (classe ban ou classe déjà validée, l'adversaire validera instantanément le deck joué.

Article 17 : Avertissement

En cas d'infraction, un joueur recevra un avertissement d'un administrateur du tournoi.

Article 18 : Partie perdue

En cas d'infraction plus sévère ou de la réception de 2 avertissements pour le même motif, le joueur perdra une partie du match en cours.

Article 19 : Disqualification

Un joueur ayant déjà reçu la sanction de partie perdue pour avoir reçu 2 avertissements pour le même motif, qui reçoit un troisième avertissement pour ce même motif, sera disqualifié du tournoi.

Article 20 : Retard

Si un joueur a 10 minutes de retard, il perd une game de son BO. Si un joueur a 20min de retard il perd son match.

VIII. Planning & Cashprize

Article 21 : Planning

Le planning, ci-dessous, est à titre indicatif et peut être modifié à tout moment, suivant l'avancement du tournoi. Les joueurs devront être présents à 9h chaque jour pour le check-in.

Samedi 6 Avril : 10h-22h : Rondes Suisses + 1 match

Dimanche 7 Avril : 10h-18h : Arbre composé des 8 joueurs qualifiés

Article 22 : Cashprize

1er : 600€

2ème : 400€

3ème : 200€

Le cashprize initial sera maintenu si 75% des slots sont remplis. Dans le cas contraire, l'organisation se laisse le droit de le modifier au prorata des inscriptions (tous les tickets seront au minimum reversés au cashprize).